



CAMPIONATO SVIZZERO A SQUADRE

CATEGORIA "B"

REGOLAMENTO



1. NORME GENERALI

1.1 Al Campionato Svizzero per Società di "categoria B" partecipano tutte quelle Società non inserite nel campionato di categoria A.

Le Società che non aderiscono al campionato di cat. A, sono automaticamente retrocesse nella cat. "B" e disputeranno il campionato di "B", l'anno seguente. La CNTA si riserva di adattare questa regola all'occasione.

1.2 La tassa di iscrizione è stabilita annualmente dal Comitato centrale su proposta della CNTA.

1.3 Il Direttore di gara è determinato dalla CNTA mentre il sorteggio e il piano di gara sono stabiliti e determinati dal DdG e dalla CNTA.

1.4 Svolgimento del campionato di "categoria B"

. gironi preliminari nella propria regione, gironi all'italiana con partite di andata e ritorno in casa e fuori casa

. le società con un solo viale a disposizione, se non riescono a riservarsi un bocciodromo con 2 viali, possono disputare le partite sul solo viale a disposizione. Con questa eventualità, di sabato, si gioca un sol incontro;

il secondo incontro programmato potrà essere anticipato o posticipato di 5 giorni a "cavallo" della data prevista; potrà essere disputato anche seralmente previa accordo tra le due Società.

. a dipendenza delle squadre iscritte nella propria regione si disputeranno gironi sorteggiati a 2-3 - e/o più squadre.

. sempre a dipendenza delle squadre iscritte e della disponibilità di calendario, si disputeranno i quarti di finale e in seguito le semifinali, in luogo da definire. I quarti e le finali si disputeranno in bocciodromi neutri con almeno 2 viali.

. le vincenti delle semifinali saranno promosse nella "categoria A".

. la vincente della finale sarà Campione Svizzero della "categoria B"

1.5 In ogni giornata (generalmente di sabato) di regola vengono disputati 2 incontri per formazione; questo a dipendenza della disponibilità da parte delle Società di un solo viale o di due viali fa eccezione quanto citato al punto 1.4

L'inizio del primo incontro è previsto alle ore 13.30, l'eventuale secondo incontro alle 17.00, a dipendenza del tragitto di spostamento.

. il calendario stabilisce le date di disputa degli incontri; gli stessi possono essere anticipati nel corso della stessa settimana, non possono essere posticipati! (vedi eccezione Art. 1.4)

2. COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE, DISPUTA INCONTRI, PUNTI IN CLASSIFICA E CLASSIFICA FINALE

2.1 Ogni Società partecipa, in tutti gli incontri, con una formazione di un minimo di 5 giocatori e un massimo di 10 giocatori compreso le riserve e il capitano. Il Commissario Tecnico dovrà essere una persona a bordo campo, per la Cat. B potrà anche essere il 5° giocatore o la riserva. Assolutamente il CT non deve essere un giocatore che sta disputando la partita!

2.2 Due giocatori tesserati "non residenti" possono essere inseriti nel formulario di incontro.

Attenzione: i due giocatori non residenti se impiegati, possono disputare una sola partita

2.3 Prima di ogni incontro, le due Società devono iscrivere sul formulario di gara, il numero di tessera e il nominativo dei giocatori che partecipano all'incontro, riserve comprese; come pure le formazioni che iniziano la prima partita di terna e dell'individuale (primo turno). Successivamente non saranno ammesse modifiche relative ai giocatori prescelti e ogni cambiamento sarà considerato una sostituzione.

Le formazioni delle 2 coppie (secondo turno) devono essere designate nella pausa di 5 minuti tra un turno e l'altro turno.

La fine del primo turno è determinata dall'ultimo punto nella partita più lunga.

2.4 DISPUTA INCONTRI con 2 viali a disposizione

. Ogni incontro prevede la disputa di 4 partite su campi attigui, se la squadra ospitante ha un bocciodromo con un solo viale deve riservarsi un bocciodromo con due 2 viali.

. gli incontri si disputano nel seguente ordine:

primo turno:	Campo X terna		
	Campo Y individuale		in contemporanea
secondo turno:	Campo X coppia		
	Campo Y coppia		in contemporanea

2.5 DISPUTA INCONTRI con 1 solo viale a disposizione

. Si inizia alle ore 13.30 con la partita di terna, immediatamente dopo con la partita individuale e a seguire con la prima coppia e in seguito la seconda partita di coppia.

2.6 Punteggio – parità partite -Tiri al pallino

Ogni partita si disputa ai 12 punti

. In caso di parità, 2 vittorie a testa, nei gironi preliminari, nei quarti, e nel girone di semifinale e finale, si procederà al tiro al pallino, nella seguente modalità: Ogni squadra designa 3 giocatori che effettuano i tiri al pallino posizionato sulla linea E, sul punto F e sulla linea B,

per un totale di 9 tiri al pallino a squadra, nella seguente sequenza:

Linea E: giocatore squadra A 3 tiri - giocatore squadra B 3 tiri

Punto F: giocatore squadra A 3 tiri - giocatore squadra B 3 tiri (punto del pallino iniziale)

Linea B: giocatore squadra A 3 tiri - giocatore squadra B 3 tiri

. In caso di ulteriore parità, prosegue 1 solo giocatore designato per squadra, 1 tiro alternato con l'avversario con il pallino posizionato sul punto F.

. La squadra che avrà accostato con la prima boccia nelle 4 partite sarà quella che inizierà i tiri al pallino.

2.7 Per ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti in classifica:

Punti 3 per un maggior numero di vittorie sul totale delle partite

Punti 2 per una vittoria dopo i tiri al pallino

Punti 1 per la sconfitta dopo i tiri al pallino

3. REGOLAMENTO TECNICO

3.1 Metodo di gioco:

- . Formazioni di un minimo di 5 giocatori per squadra (CT a bordo campo non giocatore in quel momento)
- . massimo 10 giocatori compreso riserve e capitano.
- . Nel formulario "formazioni" possono essere inseriti anche i giocatori "non residenti"; questi disputeranno una sola partita a testa; nell'eventualità di iscrizione nel formulario di un solo "non residente" lo stesso potrà disputare due partite.
- . Solo 3 giocatori possono disputare 2 partite per incontro (individuale e coppia o coppia e terna), ad eccezione di quanto citato precedentemente per l'eventuale iscrizione nel formulario di due giocatori non residenti.
- . È ammessa la sostituzione di un giocatore per partita; la stessa deve avvenire al termine dell'intera giocata e prima che la squadra avversaria abbia lanciato il pallino; è pure ammessa la sostituzione del giocatore non residente con l'altro giocatore non residente.
- . Ogni partita giocata anche parzialmente vale come partita intera.
- . Un giocatore non può essere sostituito nella partita di coppia e continuare nell'altra partita di coppia.

3.2 Prima di ogni incontro i 2 capitani sorteggeranno la squadra che sceglierà la corsia di gioco dove si svolgerà l'individuale l'altra squadra avrà la priorità di tirare la prima boccia in tutte e 4 le partite come pure di iniziare i tiri al pallino in caso di parità.

Le due squadre disputeranno le 4 mani di riscaldamento in simultanea; la squadra che avrà scelto dove giocare l'individuale sceglierà il viale dove iniziare le mani di riscaldamento; al termine delle prime 4 mani ci sarà la prova di riscaldamento sull'altro viale sempre in simultanea.

3.3 Nelle solo 4 giocate di riscaldamento (due volte andata e due volte ritorno) tutti i giocatori di una squadra (riserve comprese), potranno provare su entrambe le corsie con 2 bocce ciascuno.

Terminate le giocate di riscaldamento, i due individualisti procederanno in contemporanea alla prova della corsia precedentemente sorteggiata, con quattro bocce, solo 2 due ulteriori mani di riscaldamento (andata/ritorno).

I 6 giocatori di terna procederanno in contemporanea alla prova della loro corsia (una volta andata e ritorno).

Dopo le due partite singolare e terna e dopo la pausa di 5 minuti, i giocatori designati per le due partite di coppia proveranno le corsie di gioco in contemporanea con 2 bocce a testa. (una sola volta andata e ritorno).

3.4 In ogni partita è ammessa una sola interruzione di 2 minuti (time out). Si può richiederla solo quando il proprio giocatore si accinge all'azione.

3.5 In ogni partita (individuale, coppia, terna) è ammessa la visione del gioco solo 2 volte (max. 1 minuto)

3.6 Le formazioni, ad ogni incontro, devono essere complete del numero dei giocatori minimo prescritto + CT, l'intera formazione deve essere presente per l'inizio dell'incontro.

3.7 In caso di assenza di tutta la squadra o di formazione incomplete all'inizio dell'incontro, si prevedono le seguenti sanzioni:

- . penalizzazione in classifica e partite perse con il punteggio 0 a 12; alla Società presente vengono assegnati 3 punti in classifica.
- . ammenda di Fr. 200.-
- . eventuali ulteriori sanzioni disciplinari decise dalla CNTA e avallate dal Comitato Centrale.
- . In caso di espulsione di giocatori in campo (in seguito a infrazione decisa dal DG), la formazione perde la partita e i giocatori espulsi non possono più partecipare alle partite del campionato in corso.

3.8 Un giocatore che al primo di gennaio è tesserato per una Società può partecipare al Campionato Svizzero solo per quella Società, nell'eventualità di cambio di Società nel corso dell'anno non può più partecipare al Campionato Svizzero!

3.9 Nei turni preliminari e nei quarti, l'arbitraggio deve essere garantito dalle due squadre; anche la messa a disposizione dei viali, per le partite "in casa", deve essere garantito ed è a carico della Società ospitante.

Nel girone finale, l'arbitraggio sarà con arbitri ufficiali designati dal responsabile arbitri scelto dal DdG.

3.10 Al termine di ogni incontro il formulario firmato dai due capitani deve essere ritornato completo di ogni singolo risultato al DdG..

4. TASSA D'ISCRIZIONE Categoria "B" Fr. 150.-

5. PREMIAZIONE Alle Società/squadre della categoria "B" finaliste (e prime quattro classificate) saranno consegnati dei diplomi."

Non ci saranno medaglie; ci sarà una ripartizione del rimanente del montepremi iscrizioni quale simbolico rimborso spese fra le Società partecipanti (degradante partendo dal vincitore).

6. ALTRE DISPOSIZIONI

Alcune regole non fondamentali come la parità dei punti nella classifica finale, per motivi di spazio non sono contemplate nel presente regolamento Per tutti gli aspetti di carattere tecnico o di altra natura non contemplati nelle norme citate, fanno stato il regolamento tecnico, e le altre disposizioni FSB vigenti oltre alle decisioni del CNTA e/o del Comitato Centrale.

Eventuali deroghe alle presenti disposizione possono essere autorizzate unicamente dalla CNTA.

Altre disposizione possono essere inserite a discrezione della CNTA e del Comitato Centrale.

Il presente regolamento è stato approvato dal Comitato Centrale, 31 agosto 2019; entra in vigore dal 1° gennaio 2020.

Aggiornamento, 30 agosto 2019 /20 sett. 2019. MD

