



REGOLAMENTO DEL CAMPIONATO SVIZZERO A SQUADRE

(categoria "A" e categoria "B")



1. NORME GENERALI

1.1 Al Campionato Svizzero per Società di "categoria A" partecipano le prime dieci squadre classificate nell'edizione 2017 e le due promosse dalla serie "B", per un complessivo massimo di 12 squadre. In caso di rinuncia saranno ripescate le squadre retrocesse in ordine di classifica o se del caso la terza classificata del campionato di serie B e così via dicendo (NB in caso di più rinunce la CNTA si riserva di decidere il N° dei partecipanti). Tutte le altre squadre potranno iscriversi al campionato di "categoria B".

1.2 La tassa di iscrizione è stabilita annualmente dal Comitato centrale su proposta della CNTA.

1.3 Il piano di gara e il sorteggio sono determinati dalla CNTA, come pure il Direttore di Gara o più DdG, le due finaliste del campionato precedente saranno considerate teste di serie.

1.4 Svolgimento del campionato di "categoria A"

. turni preliminari con due gironi all'italiana di sei Società (squadre) cadauno

. partite di andata e ritorno in casa e fuori casa (le società con un solo viale devono riservarsi un bocciodromo con 2 viali.

. a dipendenza della disponibilità del calendario le prime 4 classificate di ogni girone si qualificheranno per i quarti di finale con eliminazione diretta su campi neutri; Incontri incrociati 1A vs 4B, 2A vs 3B, 3A vs 2B, 4A vs 1B.

La CNTA decide prima dell'inizio del torneo se disputare i quarti di finale o non disputarli. Se il calendario non lo permette si disputerà un girone conclusivo con semifinale e finale; in questo caso le prime 2 squadre di ogni girone sono qualificate per le semifinali che si disputeranno in luogo definito dalla CNTA.

. le ultime 2 squadre di ogni girone giocheranno i playout con incontri incrociati 5A vs 6B, 6A vs 5B.

. Le due perdenti saranno retrocesse in serie B.

. il calendario stabilisce le date di disputa degli incontri; gli stessi possono essere anticipati nel corso della settimana, non possono essere posticipati!

1.5 Svolgimento del campionato di "categoria B"

. si disputerà con lo stesso metodo di quello della "categoria A" ma con gironi preliminari nelle proprie regioni.

. a dipendenza delle squadre iscritte nella propria regione si disputeranno gironi sorteggiati a 3/4 o 5 squadre.

. partite di andata e ritorno

. sempre a dipendenza delle squadre iscritte e della disponibilità di calendario, si disputeranno i quarti di finale e in seguito le semifinali.

Le vincenti delle semifinali saranno promosse nella "categoria A". La vincente della finale sarà Campione Svizzero della "categoria B"

1.6 In ogni giornata (generalmente di sabato) vengono disputati 2 incontri per formazione; il primo incontro alle 13.30 il secondo incontro alle 17.30 a dipendenza del tragitto di spostamento.

2. COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE, INCONTRI, PUNTI IN CLASSIFICA E CLASSIFICA FINALE

2.1 Ogni Società partecipa, in tutti gli incontri, con una formazione di un minimo di 5 giocatori e un massimo di 10 giocatori compreso le riserve e il capitano. Il Commissario Tecnico CT a turno sarà il 5° giocatore a bordo campo. Assolutamente il CT non deve essere un giocatore che sta disputando la partita!

2.2 Un solo giocatore tesserato "non residente" può essere inserito nel formulario di incontro.

2.3 Prima di ogni incontro, le due Società devono iscrivere sul formulario di gara, il numero di tessera e il nominativo dei giocatori che partecipano all'incontro, riserve comprese; come pure le formazioni che iniziano la prima partita di terna e dell'individuale (primo turno).

Successivamente non saranno ammesse modifiche relative ai giocatori prescelti e ogni cambiamento sarà considerato una sostituzione.

Le formazioni delle 2 coppie (secondo turno) devono essere designate nella pausa di 10 minuti tra un turno e l'altro turno.

La fine del primo turno è determinata dall'ultimo punto nella partita più lunga.

2.4 Punteggio:

. ogni incontro prevede la disputa di 4 partite su campi attigui, se la squadra ospitante ha un bocciodromo con un solo viale deve riservarsi un bocciodromo con due 2 viali.

. gli incontri si disputano nel seguente ordine:	- primo turno:	Campo X terna	}	in contemporanea
		Campo Y individuale		
	- secondo turno:	Campo X coppia	}	in contemporanea
		Campo Y coppia		

2.5 Ogni partita si disputa ai 12 punti

2.6 In caso di parità, 2 vittorie a testa, nei gironi preliminari, nei quarti, e nel girone di semifinale e finale, si procederà al tiro al pallino, nella seguente modalità: Ogni squadra designa 3 giocatori che effettuano i tiri al pallino posizionato sulla linea E, sul punto F e sulla linea B,

per un totale di 9 tiri al pallino a squadra, nella seguente sequenza:

Linea E: giocatore squadra A 3 tiri - giocatore squadra B 3 tiri

Punto F: giocatore squadra A 3 tiri - giocatore squadra B 3 tiri

Linea B: giocatore squadra A 3 tiri - giocatore squadra B 3 tiri

. In caso di ulteriore parità, prosegue 1 solo giocatore designato per squadra, 1 tiro alternato con l'avversario con il pallino posizionato sul punto F.

. Il sorteggio determina la squadra che inizia i tiri al pallino.

./.

- 2.7 Per ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti in classifica: **Punti 3** per un maggior numero di vittorie sul totale delle partite
Punti 2 per una vittoria dopo i tiri al pallino
Punti 1 per la sconfitta dopo i tiri al pallino

3. REGOLAMENTO TECNICO

3.1 Metodo di gioco:

- . Formazioni di un minimo di 5 giocatori per squadra compreso il capitano e CT a bordo campo non giocatore in quel momento (massimo 10 giocatori compreso riserve e capitano). Nel formulario "formazioni" può essere inserito 1 solo giocatore "non residente"
- . Solo 3 giocatori possono disputare 2 partite per incontro (individuale e coppia o coppia e terna).
- . È ammessa la sostituzione di un giocatore per partita; la stessa deve avvenire al termine dell'intera giocata e prima che la squadra avversaria abbia lanciato il pallino.
- . Ogni partita giocata anche parzialmente vale come partita intera.
- . Un giocatore non può prendere parte alle due partite di coppia.

3.2 Prima di ogni incontro i 2 capitani sorteggeranno la squadra che sceglierà la corsia di gioco dove si svolgerà l'individuale, l'altra squadra avrà la priorità di provare la corsia di gioco e di giocare la prima boccia in tutte le 4 partite .

Nelle solo 4 giocate di riscaldamento (due volte andata e due volte ritorno) tutti i giocatori di una squadra (riserve comprese), potranno provare su entrambe le corsie con 2 bocce ciascuno.

Terminate le giocate di riscaldamento, i due individualisti procederanno in contemporanea alla prova della corsia precedentemente sorteggiata, con quattro bocce, solo 2 due ulteriori mani di riscaldamento (andata/ritorno).

I 6 giocatori di terna procederanno in contemporanea alla prova della loro corsia (una volta andata e ritorno).

Dopo le due partite singolare e terna e dopo la pausa di 10 minuti, i giocatori designati per le due partite di coppia proveranno le corsie di gioco in contemporanea con 2 bocce a testa. (una sola volta andata e ritorno).

3.3 In ogni partita è ammessa una sola interruzione di 2 minuti (time out). Si può richiederla solo quando il proprio giocatore si accinge all'azione.

3.4 In ogni partita (individuale, coppia, terna) è ammessa la visione del gioco solo 2 volte (max. 1 minuto)

3.5 Le formazioni, ad ogni incontro, devono essere complete del numero dei giocatori minimo prescritto e l'intera formazione deve essere presente per l'inizio dell'incontro.

3.6 In caso di assenza di tutta la squadra o di formazione incomplete all'inizio dell'incontro, si prevedono le seguenti sanzioni:

- . penalizzazione in classifica e partite perse con il punteggio 0 a 12
- . ammenda di Fr. 400.-
- . eventuali ulteriori sanzioni disciplinari decise dalla CNTA e avallate dal Comitato Centrale.
- . alla Società presente vengono assegnati 3 punti in classifica
- . In caso di espulsione di giocatori in campo (in seguito a infrazione decisa dal DG), la formazione perde la partita e i giocatori espulsi non possono più partecipare alle partite del campionato in corso.

3.7 Un giocatore che al primo di gennaio è tesserato per una Società può partecipare al Campionato Svizzero solo per quella Società, se cambia Società nel corso dell'anno non può più partecipare al Campionato Svizzero!

3.8 Nei turni preliminari e nei quarti, l'arbitraggio deve essere garantito dalle due squadre; anche la messa a disposizione dei viali, per le partite "in casa", deve essere garantito ed è a carico della Società ospitante.

Nel girone finale, l'arbitraggio sarà con arbitri ufficiali designati dalla CNTA.

3.9 Al termine di ogni incontro il formulario firmato dai due capitani deve essere ritornato completo di ogni singolo risultato al DdG..

3.10 Per la categoria "A" si auspica che le formazioni disputino gli incontri con la stessa tipologia di bocce (colore/i uguale/i); Pure per la categoria "B" si auspica che ogni formazioni disputi gli incontri con le medesime bocce . Ciò non è obbligatorio.

4 TASSA D'ISCRIZIONE

Categoria "A" Fr. 250.- Categoria "B" Fr. 150.-

5 PREMIAZIONE

Per la categoria "A e B": Alle Società/squadre finaliste (e prime quattro classificate) saranno consegnati dei diplomi.

Non ci saranno medaglie; ci sarà una ripartizione del rimanente del montepremi iscrizioni quale rimborso spese fra le Società partecipanti (degradante partendo dal vincitore).

Inoltre alla prima classificata verrà assegnato un trofeo.

Il trofeo resterà in possesso della Società o squadra vincitrice anno per anno. (N.B. in caso di 3 vittorie di una squadra resterà di proprietà della Società)

6. ALTRE DISPOSIZIONI

Per tutti gli aspetti di carattere tecnico o di altra natura non contemplati nelle norme citate, fanno stato il regolamento tecnico, e le altre disposizioni FSB vigenti oltre alle decisioni del CNTA e/o del Comitato Centrale.

Eventuali deroghe alle presenti disposizione possono essere autorizzate unicamente dalla CNTA.

Altre disposizione possono essere inserite a discrezione della CNTA e del Comitato Centrale.

Il presente regolamento è stato approvato dal Comitato Centrale, il 3 ottobre 2018; entra in vigore dal 1° gennaio 2019.