



FEDERAZIONE SVIZZERA DI BOCCE  
FEDERATION SUISSE DE BOCCIA  
SCHWEIZERISCHER BOCCIA-VERBAND



## COMMISSIONE NAZIONALE TECNICA-ARBITRALE (CNTA)

Dietikon, 25.12.2021 / GR

**A tutte le Società e Federazioni**

### **OGGETTO: CAMPIONATI SVIZZERI PER SOCIETÀ DI CATEGORIA "A" + "B" 2022**

Cari Presidenti di Federazioni, di Società e cari Atleti,

La commissione CNTA ha provveduto all'allestimento dei sorteggi e piani di gara dei campionati sopra citati.

In allegato vi trasmettiamo, in formato PDF, la documentazione di entrambe le categorie nella lingua italiana e tedesca.

**Le novità sono le seguenti: gli incontri di entrambe le categorie si disputeranno con gironi all'italiana, con partite uniche in campo neutro e con la seguente aggiunta al regolamento FSB-XVIII:**

Cioè: nei viali di **metri oltre i 24.50**, le partite dei vari incontri fra Società si disputeranno con il sistema di gioco FSB con l'aggiunta dell'obbligo di tiro di volo fra la linea "E" e la linea "D".

Il tiro di raffa è consentito sul pallino e su bocce che formano bersaglio con il pallino (dichiarando unicamente il tiro al pallino) in ogni posizione della corsia di gioco e sulle bocce poste dopo la linea "D" frontale.

All'inizio di ogni partita, il pallino verrà posizionato al centro sulla linea "D".

Nei viali di **metri 24.50 o meno**, l'obbligo di tiro di volo è fra la linea "E" e la linea "C".

Il tiro di raffa è consentito sul pallino e su bocce che formano bersaglio con il pallino (dichiarando unicamente il tiro al pallino) in ogni posizione della corsia di gioco e sulle bocce poste dopo la linea "C" frontale.

All'inizio di ogni partita, il pallino verrà posizionato al centro sulla linea "C".

Ringraziandovi per la vostra attenzione e collaborazione, cogliamo l'occasione per augurare a tutti voi un sereno Natale e che il 2022 ci porti momenti migliori.

per la CNTA / Giovanni Rapaglia



**CAMPIONATO SVIZZERO PER SOCIETÀ 2022**  
**CHAMPIONNAT SUISSE DE SOCIÉTÈ 2022**  
**SCHWEIZER VEREINSMEISTERSCHAFT 2022**

**DIRETTORE DI GARA**

ANTONIO MEDAU

TEL. 079 627 10 42

[antonio.efisio.medau@windowlive.com](mailto:antonio.efisio.medau@windowlive.com)

**SUPERVISORE**

CLAUDIO BERTUOL

Tel. 076 505 69 68

[claudio.bertuol@sunrise.ch](mailto:claudio.bertuol@sunrise.ch)



**Campionato Svizzero per Società 2022**  
**Championnat Suisse de Sociétés 2022**  
**Schweizer Vereinsmeisterschaft 2022**



**CATEGORIA A**

<b>GRUPPO A</b>	
SB IDEAL	TI
SB TORCHIO	TI
UB BERNESE	BE
SB RIVA SAN VITALE	TI
SB LA GERLA	TI
SB STELLA LOCARNO	TI

<b>GRUPPO B</b>	
SB SAN GOTTARDO	TI
SB SFERA	TI
BC DIETIKON	ZH
SB PREGASSONA	TI
SB AGNO	TI
SB PRO TICINO ZURIGO	ZH

**CATEGORIA B**

<b>GRUPPO 1 - REGIONE 1</b>	
BC CORGÉMONT	BE
GS ITALGRENCHEN	SO
SB GRENCHEN	SO
BC COUVET	NE
BC NEUCHÂTEL	NE

<b>GRUPPO 2 - REGIONE 2</b>	
BC SCHAFFHAUSEN	SH
BS FC LUZERN	LU
BC USTER	ZH
BC SAN GIACOMO	SG
UB WINTERTHUR	ZH

<b>GRUPPO 3 - REGIONE 3</b>	
SB CERCERA	TI
SB COMANO	TI
SB CENTRALE	TI
SB VERZASCHESE	TI



# Campionato Svizzero per Società Championnat Suisse de Sociétés Schweizer Vereinsmeisterschaft



## CATEGORIA - CATEGORIE - KATEGORIE

"A"

GRUPPO A
SB IDEAL COLDRERIO
SB TORCHIO
UB BERNESE
SB RIVA SAN VITALE
SB LA GERLA
SB STELLA LOCARNO

GRUPPO B
SB SAN GOTTARDO
SB SFERA
BC DIETIKON
SB PREGASSONA
SB AGNO
SB PRO TICINO ZURIGO

### 1. GIORNATA 05.02.2022

05.02.2022 h 13.30 LUGANO 1 & 2	SB IDEAL	SB TORCHIO	1° Turno	SB SAN GOTTARDO	SB SFERA	05.02.2022 h 13.30 TENZA / CHIODI
05.02.2022 h 13.30 LUGANO 3 & 4	UB BERNESE	SB RIVA SAN VITALE		BC DIETIKON	SB PREGASSONA	05.02.2022 h 13.30 TORCHIO A & B
05.02.2022 h 13.30 PALAPENZ 3 & 4	SB LA GERLA	SB STELLA LOCARNO		SB AGNO	SB PRO TICINO ZH	05.02.2022 h 13.30 PALAPENZ 1 & 2
05.02.2022 h 17.00 RIVA S. VITALE A & B	SB IDEAL	SB LA GERLA	2° Turno	SB SAN GOTTARDO	BC DIETIKON	05.02.2022 h 17.00 LUGANO 1 & 2
05.02.2022 h 17.00 PALAPENZ 3 & 4	SB TORCHIO	SB RIVA SAN VITALE		SB SFERA	SB AGNO	05.02.2022 h 17.00 CERCERA A & B
05.02.2022 h 17.00 TORCHIO A & B	SB STELLA LOCARNO	UB BERNESE		SB PRO TICINO ZH	SB PREGASSONA	05.02.2022 h 17.00 TENZA / CHIODI

### 2. GIORNATA 26.02.2022

26.02.2022 h 13.30 USTER 3 & 4	SB LA GERLA	SB RIVA SAN VITALE	3° Turno	SB SFERA	SB PRO TICINO ZH	26.02.2022 h 13.30 USTER 1 & 2
26.02.2022 h 13.30 DIETIKON 1 & 2	SB TORCHIO	UB BERNESE		SB AGNO	BC DIETIKON	26.02.2022 h 13.30 WINTERTHUR 1 & 2
26.02.2022 h 13.30 LETZI 1 & 2	SB IDEAL	SB STELLA LOCARNO		SB SAN GOTTARDO	SB PREGASSONA	26.02.2022 h 13.30 LETZI 3 & 4
26.02.2022 h 17.00 LETZI 1 & 2	SB LA GERLA	UB BERNESE	4° Turno	SB SAN GOTTARDO	SB PRO TICINO ZH	26.02.2022 h 17.00 DIETIKON 1 & 2
26.02.2022 h 17.00 LETZI 3 & 4	SB TORCHIO	SB STELLA LOCARNO		SB AGNO	SB PREGASSONA	26.02.2022 h 17.00 DIETIKON 3 & 4
26.02.2022 h 17.00 WINTERTHUR 1 & 2	SB IDEAL	SB RIVA SAN VITALE		SB SFERA	BC DIETIKON	26.02.2022 h 17.00 HÖRI 1 & 2

**3. GIORNATA 23.04.2022**

23.04.2022 h 13.30 BIENNE 1 & 2	SB IDEAL	UB BERNESE	5° Turno	SB SAN GOTTARDO	SB AGNO	23.04.2022 h 13.30 RIVA S. VITALE A & B
23.04.2022 h 13.30 LUGANO 1 & 2	SB STELLA LOCARNO	SB RIVA SAN VITALE		SB PRO TICINO ZH	BC DIETIKON	23.04.2022 h 13.30 SCHAFFHAUSEN 1 & 2
23.04.2022 h 13.30 CERCERA A & B	SB TORCHIO	SB LA GERLA		SB SFERA	SB PREGASSONA	23.04.2022 h 13.30 PALAPENZ 3 & 4

**4. GIORNATA 11.06.2022**

<b>SEMIFINALI</b>						
11.06.2022 h 11.00 PALAPENZ 3 & 4	1° GRUPPO A	2° GRUPPO B		1° GRUPPO B	2° GRUPPO A	11.06.2022 h 11.00 LUGANO 1 & 2
<b>FINALE</b>						
11.06.2022 h 15.00 LUGANO 3 & 4						11.06.2022 h 15.00 LUGANO 3 & 4



# Campionato Svizzero per Società Championnat Suisse de Sociétés Schweizer Vereinsmeisterschaft



## CATEGORIA - CATEGORIE - KATEGORIE "B"

GRUPPO 1 - REGIONE 1
BC CORGÉMONT GS ITALGRENCHEN SB GRENCHEN BC COUVET BC NEUCHÂTEL

GRUPPO 2 - REGIONE 2
BC SCHAFFHAUSEN BS FC LUZERN BC USTER BC SAN GIACOMO UB WINTERTHUR

### 1° GIORNATA 05.02.2022

05.02.2022 h 13.30 GRENCHEN 1 & 2	BC CORGÉMONT	GS ITALGRENCHEN	1° Turno	BC SCHAFFHAUSEN	BS FC LUZERN	05.02.2022 h 13.30 LETZI 1 & 2
05.02.2022 h 13.30 CORGÉMONT 1 & 2	SB GRENCHEN	BC COUVET		BC USTER	BC SAN GIACOMO	05.02.2022 h 13.30 LETZI 3 & 4
	RIPOSA	BC NEUCHÂTEL		RIPOSA	UB WINTERTHUR	

05.02.2022 h 17.00 BIENNE 1 & 2	SB GRENCHEN	BC CORGÉMONT	2° Turno	BC USTER	BC SCHAFFHAUSEN	05.02.2022 h 17.00 DIETIKON 1 & 2
05.02.2022 h 17.00 GRENCHEN 1 & 2	BC COUVET	BC NEUCHÂTEL		BC SAN GIACOMO	UB WINTERTHUR	05.02.2022 h 17.00 DIETIKON 3 & 4
	RIPOSA	GS ITALGRENCHEN		RIPOSA	BS FC LUZERN	

### 2° GIORNATA 26.02.2022

26.02.2022 h 13.30 NEUCHÂTEL 1 & 2	BC CORGÉMONT	BC COUVET	3° Turno	BC SCHAFFHAUSEN	BC SAN GIACOMO	26.02.2022 h 13.30 WINTERTHUR 3 & 4
26.02.2022 h 13.30 BERNESE 1 & 2	BC NEUCHÂTEL	GS ITALGRENCHEN		BS FC LUZERN	UB WINTERTHUR	26.02.2022 h 13.30 DIETIKON 3 & 4
	RIPOSA	SB GRENCHEN		RIPOSA	BC USTER	

### 3° GIORNATA 23.04.2022

23.04.2022 h 13.30 COUVET 1 & 2	BC CORGÉMONT	BC NEUCHÂTEL	4° Turno	BC SCHAFFHAUSEN	UB WINTERTHUR	23.04.2022 h 13.30 HÖRI 1 & 2
23.04.2022 h 13.30 CORGÉMONT 1 & 2	GS ITALGRENCHEN	SB GRENCHEN		BS FC LUZERN	BC USTER	23.04.2022 h 13.30 SCHMERIKON 1 & 2
	RIPOSA	BC COUVET		RIPOSA	BC SAN GIACOMO	

23.04.2022 h 17.00 BIENNE 3 & 4	BC NEUCHÂTEL	SB GRENCHEN	5° Turno	BC SAN GIACOMO	BS FC LUZERN	23.04.2022 h 17.00 USTER 1 & 2
23.04.2022 h 17.00 KIRCHBERG 1 & 2	BC COUVET	GS ITALGRENCHEN		BC USTER	UB WINTERTHUR	23.04.2022 h 17.00 LETZI 1 & 2
	RIPOSA	BC CORGÉMONT		RIPOSA	BC SCHAFFHAUSEN	

<b>GRUPPO 3 - REGIONE 3</b>
SB CERCERA SB COMANO SB CENTRALE SB VERZASCHESE

<b>1° GIORNATA 05.02.2022</b>
-------------------------------

05.02.2022 h 13.30 RIVA S. VITALE A & B	SB CERCERA	SB COMANO		SB CENTRALE	SB VERZASCHESE	05.02.2022 h 13.30 CERCERA A & B
---	------------	-----------	--	-------------	----------------	--

<b>2° GIORNATA 26.02.2022</b>
-------------------------------

26.02.2022 h 13.30 LUGANO 1 & 2	SB VERZASCHESE	SB CERCERA		SB COMANO	SB CENTRALE	26.02.2022 h 13.30 RIVA S. VITALE A & B
---------------------------------------	----------------	------------	--	-----------	-------------	---

<b>3° GIORNATA 23.04.2022</b>
-------------------------------

23.04.2022 h 13.30 LUGANO 3 & 4	SB CERCERA	SB CENTRALE		SB COMANO	SB VERZASCHESE	23.04.2022 h 13.30 TENZA / CHIODI
---------------------------------------	------------	-------------	--	-----------	----------------	---

<b>4° GIORNATA 11.06.2022</b>
-------------------------------

<b>GIRONE FINALE CATEGORIA "B"</b>
------------------------------------

11.06.2022 h 10.00 PALAPENZ 1 & 2	REGIONE 1 - REGIONE 2
---	-----------------------

11.06.2022 h 12.30 LUGANO 3 & 4	PERDENTE - REGIONE 3
---------------------------------------	----------------------

11.06.2022 h 15.00 LUGANO 1 & 2	REGIONE 3 - VINCENTE
---------------------------------------	----------------------



# Campionato Svizzero per Società Championnat Suisse de Societé Schweizer Vereinsmeisterschaft



## Ubicazione Bocciodromi / Adressen der Bocciaanlagen

### REGIONE 1

<b>BERNESE</b>	Murtenstrasse 46	3008 Bern	Tel. 031 381 68 55
<b>BIENNE</b>	Solothurnstrasse 137a	2504 Bienne - Biel	Tel. 032 641 77 22
<b>CORGÉMONT</b>	Promenade du Moulin 5	2606 Corgémont	Tel. 032 489 17 76
<b>COUVET</b>	Rue du Pré-Jorat 6-8	2108 Couvet	Tel. 032 863 28 07
<b>GRENCHEN</b>	Flughafenstrasse 30	2540 Grenchen	Tel. 032 652 02 11
<b>KIRCHBERG</b>	Sportplatzweg 14z	3422 Kirchberg	Tel. 078 663 34 60
<b>NEUCHÂTEL</b>	Le Charnettes	2006 Neuchâtel	Tel. 032 731 24 13

### REGIONE 2

<b>DIETIKON</b>	Bohnackerstrasse 6	8953 Dietikon	Tel. 044 741 35 87
<b>HÖRI</b>	Feldwiesstrasse	8181 Höri ZH	Tel. 044 862 10 11
<b>LETZI</b>	Badenerstrasse 526	8048 Zürich	Tel. 044 492 46 41
<b>SCHAFFHAUSEN</b>	Birchweg 76	8200 Schaffhausen	Tel. 052 624 08 98
<b>SCHMERIKON</b>	Aabachstrasse	8716 Schmerikon	Tel. 055 282 46 07
<b>USTER</b>	Gschwadenerstrasse 123	8610 Uster	Tel. 044 940 00 00
<b>WINTERTHUR</b>	Flühelistrasse 9	8408 Winterthur	Tel. 052 222 55 53

### REGIONE 3

<b>CERCERA</b>	Via Cercera 22	6862 Rancate	Tel. 091 630 19 30
<b>LUGANO</b>	Piano della Stampa	6952 Canobbio	Tel. 091 940 17 84
<b>PALAPENZ</b>	Via Passeggiata	6828 Balerna	Tel. 091 683 45 28
<b>RIVA SAN VITALE</b>	Via dell' Indipendenza 7	6826 Riva San Vitale	Tel. 091 648 17 89
<b>TENZA / CHIODI</b>	Via alla Tenza 29	6517 Arbedo - Castione	Tel. 091 829 13 91
<b>TORCHIO</b>	Via Pianselva 2	6710 Biasca	Tel. 091 862 29 22





FEDERAZIONE SVIZZERA DI BOCCE  
FEDERATION SUISSE DE BOCCIA  
SCHWEIZERISCHER BOCCIA-VERBAND



**COMMISSIONE NAZIONALE TECNICA-ARBITRALE**

**(CNTA)**

## **CAMPIONATO SVIZZERO PER SOCIETÀ 2022 CATEGORIA A + B**

### **Aggiunta al Regolamento FSB XVIII**

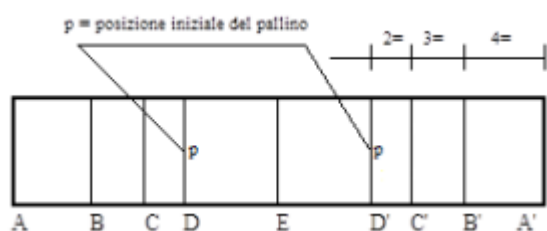
Il torneo di categoria "A" si disputerà con 2 gironi all'italiana di 6 formazioni con "partita unica" su viale neutro.

Il torneo di categoria "B" si disputerà con 3 gironi all'italiana (1 per regione) di 4 o 5 formazioni con "partita unica" su viale neutro.

Nei viali di metri oltre i 24.50, le partite dei vari incontri fra Società si disputeranno con il sistema di gioco FSB con l'aggiunta dell'obbligo di tiro di volo fra la linea "E" e la linea "D".

Il tiro di raffa è consentito sul pallino e su bocce che formano bersaglio con il pallino (dichiarando unicamente il tiro al pallino) in ogni posizione della corsia di gioco e sulle bocce poste dopo la linea "D" frontale (sistema internazionale).

All'inizio di ogni partita, il pallino verrà posizionato al centro sulla linea "D".



### **ATTENZIONE**

Nei viali di metri 24.50 o meno, l'obbligo di tiro di volo è fra la linea "E" e la linea "C".

Il tiro di raffa è consentito sul pallino e su bocce che formano bersaglio con il pallino (dichiarando unicamente il tiro al pallino) in ogni posizione della corsia di gioco e sulle bocce poste dopo la linea "C" frontale.

All'inizio di ogni partita, il pallino verrà posizionato al centro sulla linea "C".

In caso che al termine dei gironi preliminari vi siano più Società con ugual punteggio, per stilare la classifica finale per il piazzamento si terrà conto:

- i punti in classifica negli scontri diretti quindi con le vittorie;
- miglior differenza tra il totale dei punti fatti e subiti negli scontri diretti;
- le partite vinte nell'intero girone preliminare;
- miglior differenza punti fatti/subiti nell'intero girone preliminare;
- in caso di ulteriore parità si procederà tramite sorteggio effettuato dal DdG.

Dietikon, dicembre 2021

per la CNTA / Giovanni Rapaglia

	<b>REGOLAMENTO CAMPIONATO SVIZZERO PER SOCIETÀ "CATEGORIA A"</b>	<b>FSB/SBV XVIII</b>
		<b>Edizione 01.01.2022</b>

## 1 NORME GENERALI

- 1.1 Al Campionato Svizzero per Società di "categoria A" partecipano le prime dieci squadre classificate nell'edizione precedente e le due promosse dalla categoria "B", per un complessivo massimo di 12 squadre. In caso di rinuncia saranno ripescate le squadre retrocesse in ordine di classifica o se del caso la terza classificata del campionato di categoria "B" e così via dicendo (NB in caso di una o più rinunce la CNTA si riserva di decidere e modificare il N° dei partecipanti).

Tutte le altre squadre potranno iscriversi al campionato di "categoria B".

- 1.2 La tassa di iscrizione è stabilita annualmente dal Comitato centrale su proposta della CNTA.
- 1.3 Il Direttore di Gara o più Direttori di Gara sono determinati dalla CNTA. IL DdG con la CNTA, effettuerà il sorteggio e il piano di gara.

Le due finaliste del campionato precedente saranno considerate teste di serie dei gironi.

### 1.4 Svolgimento del campionato di categoria "A"

- turni preliminari con due gironi all'italiana di sei Società (squadre) cadauno.
- partite a scontri diretti su viali neutri designati nel piano di gara.
- Le prime 2 classificate di ogni girone si qualificano per il girone conclusivo con semifinale e finale, incontri incrociati 1A vs 2B, 1B vs 2A.
- l'ultima squadra di ogni girone sarà direttamente retrocessa.
- il calendario stabilisce le date di disputa degli incontri; gli stessi possono essere anticipati nel corso della settimana (solo sui viali designati dal piano di gara), non possono essere posticipati!

- 1.5 In ogni giornata (generalmente di sabato) vengono disputati 2 incontri per formazione; il primo incontro alle 13.30 il secondo incontro alle 17.00 a dipendenza del tragitto di spostamento.

## 2 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE, INCONTRI, PUNTI IN CLASSIFICA E CLASSIFICA FINALE

- 2.1 Ogni Società partecipa, in tutti gli incontri, con una formazione di un minimo di 5 giocatori e un massimo di 10 giocatori compreso le riserve e il capitano. Il Commissario Tecnico dovrà essere una persona a bordo campo. Per alcune occasioni e in via eccezionale una Società potrà richiedere la deroga che il 5° giocatore a bordo campo sia il CT. Assolutamente il CT non deve essere un giocatore che sta disputando la partita!

- 2.2 Due giocatori tesserati "non residenti" possono essere inseriti nel formulario di incontro. Attenzione: i due giocatori non residenti possono disputare una sola partita a testa o eventualmente un solo giocatore disputerà 2 partite.

- 2.3 Prima di ogni incontro, le due Società devono iscrivere sul formulario di gara, il numero di tessera e il nominativo dei giocatori che partecipano all'incontro, riserve comprese; come pure le formazioni che iniziano la prima partita di terna e dell'individuale (primo turno). Successivamente non saranno ammesse modifiche relative ai giocatori prescelti e ogni cambiamento sarà considerato una sostituzione.

Cinque minuti prima dell'inizio i due capitani si scambiano contemporaneamente i fogli con i nominativi delle formazioni del primo turno individuale e terna, che saranno contrassegnate sul formulario.

Nella pausa di 5 minuti tra il primo e secondo turno, le formazioni delle coppie 1 e 2 (secondo turno) saranno designate con la stessa modalità.

La fine del primo turno è determinata dall'ultimo punto nella partita più lunga.

### 2.4 Incontri

- ogni incontro prevede la disputa di 4 partite su campi attigui.
- gli incontri si disputano nel seguente ordine:

primo turno: Campo X Terna Campo Y Individuale in contemporanea
--

secondo turno: Campo X Coppia 1 Campo Y Coppia 2 in contemporanea
--

### 2.5 Punteggio – parità partire -Tiri al pallino

- Ogni partita si disputa ai 12 punti.
- In caso di parità partite per tutti gli incontri (finale compresa), si procederà al tiro al pallino, nella seguente modalità:

Ogni squadra designa 3 giocatori che effettuano i tiri al pallino posizionato al centro sulla linea E, sul punto F e al centro sulla linea B, per un totale di 9 tiri al pallino a squadra, nella seguente sequenza:

Linea E: giocatore squadra A 3 tiri - giocatore squadra B 3 tiri

Punto F: giocatore squadra A 3 tiri - giocatore squadra B 3 tiri (punto del pallino iniziale)

Linea B: giocatore squadra A 3 tiri - giocatore squadra B 3 tiri.

In caso di ulteriore parità, prosegue 1 solo giocatore designato per squadra, 1 tiro alternato con l'avversario con il pallino posizionato sul punto F. La squadra che avrà accostato con la prima boccia nelle 4 partite sarà quella che inizierà i tiri al pallino.

2.6 Per ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti in classifica:

- **Punti 3** per un maggior numero di vittorie sul totale delle partite.
- **Punti 2** per una vittoria dopo i tiri al pallino.
- **Punti 1** per la sconfitta dopo i tiri al pallino.

### **3 REGOLAMENTO TECNICO**

#### **3.1 Metodo di gioco:**

- Formazioni di un minimo di 5 giocatori per squadra (CT a bordo campo non giocatore in quel momento).
- Massimo 10 giocatori compreso riserve e capitano.
- Nel formulario "formazioni" possono essere inseriti anche i due giocatori "non residenti"; questi disputeranno una sola partita a testa; nell'eventualità di iscrizione nel formulario di un solo "non residente" lo stesso potrà disputare due partite.
- Solo 3 giocatori possono disputare 2 partite per incontro (individuale e coppia o coppia e terna), ad eccezione di quanto citato precedentemente per l'eventuale iscrizione nel formulario di due giocatori non residenti.
- Nel caso che una Società inizi le partite di coppia con più di 3 giocatori che hanno disputato 2 partite, viene sorteggiata la coppia che dovrà lasciare il viale squalificata e perdente 12 a 0. Si invitano entrambe le squadre a controllarsi a vicenda affinché questo non accada.
- È ammessa la sostituzione di un giocatore per partita; la stessa deve avvenire al termine dell'intera giocata e prima che la squadra avversaria abbia lanciato il pallino; è pure ammessa la sostituzione del giocatore non residente con l'altro giocatore non residente.
- Ogni partita giocata anche parzialmente vale come partita intera.
- Un giocatore non può essere sostituito nella partita di coppia e continuare nell'altra partita di coppia.

#### **3.2 Chi inizia:**

Prima di ogni incontro i 2 capitani sorteggeranno la squadra che sceglierà la corsia di gioco dove si svolgerà l'individuale l'altra squadra avrà la priorità di tirare la prima boccia in tutte e 4 le partite come pure di iniziare i tiri al pallino in caso di parità.

Le due squadre disputeranno le 4 mani di riscaldamento in simultanea; la squadra che avrà scelto dove giocare l'individuale sceglierà il viale dove iniziare le mani di riscaldamento; al termine delle prime 4 mani ci sarà la prova di riscaldamento sull'altro viale sempre in simultanea.

#### **3.3 Giocate di riscaldamento:**

Nelle sole 4 giocate di riscaldamento (due volte andata e due volte ritorno) tutti i giocatori di una squadra (riserve comprese), potranno provare su entrambe le corsie con 2 bocce ciascuno. terminate le giocate di riscaldamento, i due individualisti procederanno in contemporanea alla prova della corsia precedentemente sorteggiata, con quattro bocce, solo due ulteriori mani di riscaldamento (andata/ritorno).

I 6 giocatori di terna procederanno in contemporanea alla prova della loro corsia con 2 bocce a testa (una volta andata e ritorno).

Dopo le due partite individuale e terna e dopo la pausa di 5 minuti, i giocatori designati per le due partite di coppia proveranno le corsie di gioco in contemporanea con 2 bocce a testa. (una sola volta andata e ritorno).

Nelle giocate di riscaldamento se un giocatore prova con più di un totale di 8 bocce ci sarà una penalità di meno 4 punti nella partita individuale. Comunque, sportivamente spetta ad entrambe le squadre vigilare che questo non accada.

3.4 In ogni partita è ammessa una sola interruzione di 2 minuti (time out). Si può richiederla solo quando il proprio giocatore si accinge all'azione.

3.5 In ogni partita (individuale, coppia, terna) è ammessa la visione del gioco solo 2 volte (tempo max. 1 minuto).

3.6 Le formazioni, ad ogni incontro, devono essere complete del numero dei giocatori minimo prescritto + CT, l'intera formazione deve essere presente per l'inizio dell'incontro.

- 3.7 In caso di assenza di tutta la squadra o di formazione incompleta all'inizio dell'incontro, si prevedono le seguenti sanzioni:
- penalizzazione in classifica e partite perse con il punteggio 0 a 12
  - alla Società presente vengono assegnati 3 punti in classifica
  - ammenda di CHF 400.00
  - eventuali ulteriori sanzioni disciplinari decise dalla CNTA e avallate dal Comitato Centrale.
- In caso di espulsione di giocatori in campo (in seguito a infrazione decisa dal DG), la formazione perde la partita e i giocatori espulsi non possono più partecipare alle partite del campionato in corso.
- 3.8 Un giocatore solo se è tesserato dal 1° gennaio per una Società può partecipare al Campionato Svizzero per quella Società. Nuovi tesserati durante il corso dell'anno non possono partecipare al Campionato Svizzero per Società!
- 3.9 Nei turni preliminari, l'arbitraggio deve essere garantito dalle due squadre.  
Nel girone finale, l'arbitraggio sarà con arbitri ufficiali designati dal responsabile arbitri scelto dal DdG.
- 3.10 Al termine di ogni incontro il formulario firmato dai due capitani deve essere ritornato completo di ogni singolo risultato al DdG.
- 3.11 Per la categoria "A" si auspica che le formazioni disputino gli incontri con la stessa tipologia di bocce (colore/i uguale/i).

#### **4 TASSA D'ISCRIZIONE**

Categoria "A" CHF 250,00

#### **5 PREMIAZIONE**

Per la categoria "A": Alle Società/squadre finaliste (e prime quattro classificate) saranno consegnati dei diplomi.

Non ci saranno medaglie; ci sarà una ripartizione del rimanente del montepremi iscrizioni quale rimborso spese fra le Società partecipanti (degradante partendo dal vincitore).

Inoltre alla prima classificata verrà assegnato un trofeo.

Il trofeo resterà in possesso della Società o squadra vincitrice anno per anno. (N.B. in caso di 3 vittorie di una squadra resterà di proprietà della Società).

#### **6 ALTRE DISPOSIZIONI**

Alcune regole non fondamentali come la parità dei punti nella classifica finale, per motivi di spazio non sono contemplate nel presente regolamento.

Per tutti gli aspetti di carattere tecnico o di altra natura non contemplati nelle norme citate, fanno stato il regolamento tecnico, e le altre disposizioni FSB vigenti oltre alle decisioni del CNTA e/o del Comitato Centrale.

Eventuali deroghe alle presenti disposizioni possono essere autorizzate unicamente dalla CNTA.

Altre disposizioni possono essere inserite a discrezione della CNTA e del Comitato Centrale.

Il presente regolamento, aggiornato e approvato dal CC il 21 novembre 2021 abroga tutti i precedenti ed entra in vigore il 1° gennaio 2022.

Il Presidente FSB:

**Giuseppe Cassina**

Il Presidente CNTA:

**Giovanni Rapaglia**



## REGOLAMENTO CAMPIONATO SVIZZERO PER SOCIETÀ "CATEGORIA B"

FSB/SBV  
XVIII

Edizione  
01.01.2022

### 1 NORME GENERALI

- 1.1 Al Campionato Svizzero per Società di categoria "B" partecipano tutte quelle Società non inserite nel campionato di categoria A. Le Società che non aderiscono al campionato di categoria "A", sono automaticamente retrocesse nella categoria "B" e disputeranno il campionato di "B" l'anno seguente. La CNTA si riserva di adattare questa regola all'occasione.
- 1.2 La tassa di iscrizione è stabilita annualmente dal Comitato centrale su proposta della CNTA.
- 1.3 Il Direttore di gara è determinato dalla CNTA mentre il sorteggio e il piano di gara sono stabiliti e determinati dal DdG e dalla CNTA.
- 1.4 **Svolgimento del campionato di categoria "B"**
- turni preliminari nella propria regione con gironi all'italiana.
  - partite a scontri diretti su viali neutri designati nel piano di gara.
  - le prime classificate di ogni girone (una per regione) si qualificano per il girone conclusivo con finale a 3, girone all'Italiana.
  - le prime due classificate del girone finale saranno promosse nella categoria "A".
  - la prima classificata del girone finale sarà Campione Svizzero della categoria "B"
  - il calendario stabilisce le date di disputa degli incontri; gli stessi possono essere anticipati nel corso della settimana (solo sui viali designati dal piano di gara), non possono essere posticipati!
- 1.5 In ogni giornata (generalmente di sabato) vengono disputati 2 incontri per formazione; il primo incontro alle 13.30 il secondo incontro alle 17.00 a dipendenza del tragitto di spostamento.

### 2 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE, INCONTRI, PUNTI IN CLASSIFICA E CLASSIFICA FINALE

- 2.1 Ogni Società partecipa, in tutti gli incontri, con una formazione di un minimo di 5 giocatori e un massimo di 10 giocatori compreso le riserve e il capitano. Il Commissario Tecnico dovrà essere una persona a bordo campo, per la categoria "B" potrà anche essere il 5° giocatore o la riserva. Assolutamente il CT non deve essere un giocatore che sta disputando la partita!
- 2.2 Due giocatori tesserati "non residenti" possono essere inseriti nel formulario di incontro. Attenzione: i due giocatori non residenti possono disputare una sola partita a testa o eventualmente un solo giocatore disputerà 2 partite.
- 2.3 Prima di ogni incontro, le due Società devono iscrivere sul formulario di gara, il numero di tessera e il nominativo dei giocatori che partecipano all'incontro, riserve comprese; come pure le formazioni che iniziano la prima partita di terna e dell'individuale (primo turno). Successivamente non saranno ammesse modifiche relative ai giocatori prescelti e ogni cambiamento sarà considerato una sostituzione. Cinque minuti prima dell'inizio i due capitani si scambiano contemporaneamente i fogli con i nominativi delle formazioni del primo turno individuale e terna, che saranno contrassegnate sul formulario. Nella pausa di 5 minuti tra il primo e secondo turno, le formazioni delle coppie 1 e 2 (secondo turno) saranno designate con la stessa modalità. La fine del primo turno è determinata dall'ultimo punto nella partita più lunga.
- 2.4 **Incontri**
- ogni incontro prevede la disputa di 4 partite su campi attigui.
  - gli incontri si disputano nel seguente ordine:

primo turno: Campo X Terna Campo Y Individuale in contemporanea
--

secondo turno: Campo X Coppia 1 Campo Y Coppia 2 in contemporanea
--

### 2.5 **Punteggio – parità partire -Tiri al pallino**

- Ogni partita si disputa ai 12 punti.
- In caso di parità partite per tutti gli incontri (girone finale compreso), si procederà al tiro al pallino, nella seguente modalità:

Ogni squadra designa 3 giocatori che effettuano i tiri al pallino posizionato al centro sulla linea E, sul punto F e al centro sulla linea B, per un totale di 9 tiri al pallino a squadra, nella seguente sequenza:

Linea E: giocatore squadra A 3 tiri - giocatore squadra B 3 tiri  
Punto F: giocatore squadra A 3 tiri - giocatore squadra B 3 tiri (punto del pallino iniziale)  
Linea B: giocatore squadra A 3 tiri - giocatore squadra B 3 tiri.

In caso di ulteriore parità, prosegue 1 solo giocatore designato per squadra, 1 tiro alternato con l'avversario con il pallino posizionato sul punto F. La squadra che avrà accostato con la prima boccia nelle 4 partite sarà quella che inizierà i tiri al pallino

2.6 Per ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti in classifica:

- **Punti 3** per un maggior numero di vittorie sul totale delle partite.
- **Punti 2** per una vittoria dopo i tiri al pallino.
- **Punti 1** per la sconfitta dopo i tiri al pallino.

### **3 REGOLAMENTO TECNICO**

#### **3.1 Metodo di gioco:**

- Formazioni di un minimo di 5 giocatori per squadra (CT a bordo campo non giocatore in quel momento).
- Massimo 10 giocatori compreso riserve e capitano.
- Nel formulario "formazioni" possono essere inseriti anche i giocatori "non residenti"; questi disputeranno una sola partita a testa; nell'eventualità di iscrizione nel formulario di un solo "non residente" lo stesso potrà disputare due partite.
- Solo 3 giocatori possono disputare 2 partite per incontro (individuale e coppia o coppia e terna), ad eccezione di quanto citato precedentemente per l'eventuale iscrizione nel formulario di due giocatori non residenti.
- È ammessa la sostituzione di un giocatore per partita; la stessa deve avvenire al termine dell'intera giocata e prima che la squadra avversaria abbia lanciato il pallino; è pure ammessa la sostituzione del giocatore non residente con l'altro giocatore non residente.
- Ogni partita giocata anche parzialmente vale come partita intera.
- Un giocatore non può essere sostituito nella partita di coppia e continuare nell'altra partita di coppia.

3.2 Prima di ogni incontro i 2 capitani sorteggeranno la squadra che sceglierà la corsia di gioco dove si svolgerà l'individuale l'altra squadra avrà la priorità di tirare la prima boccia in tutte e 4 le partite come pure di iniziare i tiri al pallino in caso di parità. Le due squadre disputeranno le 4 mani di riscaldamento in simultanea; la squadra che avrà scelto dove giocare l'individuale sceglierà il viale dove iniziare le mani di riscaldamento; al termine delle prime 4 mani ci sarà la prova di riscaldamento sull'altro viale sempre in simultanea.

3.3 Nelle sole 4 giocate di riscaldamento (due volte andata e due volte ritorno) tutti i giocatori di una squadra (riserve comprese), potranno provare su entrambe le corsie con 2 bocce ciascuno. terminate le giocate di riscaldamento, i due individualisti procederanno in contemporanea alla prova della corsia precedentemente sorteggiata, con quattro bocce, solo 2 due ulteriori mani di riscaldamento (andata/ritorno).

I 6 giocatori di terna procederanno in contemporanea alla prova della loro corsia (una volta andata e ritorno). Dopo le due partite individuale e terna e dopo la pausa di 5 minuti, i giocatori designati per le due partite di coppia proveranno le corsie di gioco in contemporanea con 2 bocce a testa. (una sola volta andata e ritorno).

3.4 In ogni partita è ammessa una sola interruzione di 2 minuti (time out). Si può richiederla solo quando il proprio giocatore si accinge all'azione.

3.5 In ogni partita (individuale, coppia, terna) è ammessa la visione del gioco solo 2 volte (tempo max. 1 minuto).

3.6 Le formazioni, ad ogni incontro, devono essere complete del numero dei giocatori minimo prescritto + CT, l'intera formazione deve essere presente per l'inizio dell'incontro.

3.7 In caso di assenza di tutta la squadra o di formazione incompleta all'inizio dell'incontro, si prevedono le seguenti sanzioni:

- penalizzazione in classifica e partite perse con il punteggio 0 a 12
- alla Società presente vengono assegnati 3 punti in classifica
- ammenda di CHF 200.00
- eventuali ulteriori sanzioni disciplinari decise dalla CNTA e avallate dal Comitato Centrale.

In caso di espulsione di giocatori in campo (in seguito a infrazione decisa dal DG), la formazione perde la partita e i giocatori espulsi non possono più partecipare alle partite del campionato in corso.

- 3.8 Un giocatore solo se è tesserato dal 1° gennaio per una Società può partecipare al Campionato Svizzero per quella Società. Nuovi tesserati durante il corso dell'anno non possono partecipare al Campionato Svizzero per Società!
- 3.9 Nei turni preliminari, l'arbitraggio deve essere garantito dalle due squadre. Nel girone finale, l'arbitraggio sarà con arbitri ufficiali designati dal responsabile arbitri scelto dal DdG.
- 3.10 Al termine di ogni incontro il formulario firmato dai due capitani deve essere ritornato completo di ogni singolo risultato al DdG.

#### **4 TASSA D'ISCRIZIONE**

Categoria "B" CHF 150,00

#### **5 PREMIAZIONE**

Alle Società/squadre della categoria "B" finaliste saranno consegnati dei diplomi. Non ci saranno medaglie; ci sarà una ripartizione del rimanente del montepremi iscrizioni quale simbolico rimborso spese fra le Società partecipanti (degradante partendo dal vincitore).

#### **6 ALTRE DISPOSIZIONI**

Alcune regole non fondamentali come la parità dei punti nella classifica finale, per motivi di spazio non sono contemplate nel presente regolamento.

Per tutti gli aspetti di carattere tecnico o di altra natura non contemplati nelle norme citate, fanno stato il regolamento tecnico, e le altre disposizioni FSB vigenti oltre alle decisioni del CNTA e/o del CC.

Eventuali deroghe alle presenti disposizioni possono essere autorizzate unicamente dalla CNTA.

Altre disposizioni possono essere inserite a discrezione della CNTA e del CC.

Il presente regolamento, aggiornato e approvato dal CC il 21 novembre 2021 abroga tutti i precedenti ed entra in vigore il 1° gennaio 2022.

Il Presidente FSB:

**Giuseppe Cassina**

Il Presidente CNTA:

**Giovanni Rapaglia**