



REGOLAMENTO DEL MASTER FSB MASCILE e FEMMINILE

FSB /SBV
XXVI

Edizione
07.12.2019

1. SCOPO

Il Master FSB, ha lo scopo di promuovere l'attività agonistica sul piano nazionale e di onorare i giocatori e le giocatrici che, nell'arco di un anno, hanno ottenuto i migliori risultati nei Campionati Svizzeri e nelle Gare Nazionali.

2. ORGANIZZAZIONE

Annualmente, viene organizzata a cura della CNTA, una competizione denominata **Master-FSB**.

3. ASSEGNAZIONE

L'assegnazione, viene effettuata durante l'assemblea ordinaria primaverile della FSB.

4. PARTECIPANTI

Partecipano al Master FSB, i primi 8 del premio FSB maschile e le prime 8 classificate del premio FSB femminile. La partecipazione è obbligatoria. In caso di mancata partecipazione dovuta per cause di forze maggiori, la CNTA deciderà sull'eventuale sostituzione.

5. SVOLGIMENTO DELLE COMPETIZIONI

Maschile e femminile: 2 gironi da quattro, con la formula:

1. partita 1 contro 2
2. partita 3 contro 4
3. partita vincenti
4. partita perdenti
5. partita perdente 3. partita contro vincente 4. partita.

Il vincente della 3. partita si classifica al 1° posto. Il perdente della 4. partita si classifica al 4° posto.

Il vincente della 5. partita si classifica al 2° posto, il perdente al 3° posto.

I primi due di ogni girone, si classificano per le semifinali, in seguito si procede con la formula incrociata, ovvero: il 1° del girone A incontra il 2° del girone B e viceversa.

I vincitori disputano la finale.

5.1 La manifestazione si svolge tenendo conto dei criteri "Teste di serie".

6. PIANO DI GARA E SORTEGGIO

Il piano di gara ed il sorteggio, vengono effettuati dalla CNTA e comunicati ai diretti interessati.

7. DIRETTORE DI GARA E ARBITRI

Il DdG viene designato dalla CNTA, gli arbitri sono scelti dal responsabile arbitri della federazione ospitante.

8. PREMIAZIONE

Saranno attribuiti riconoscimenti ufficiali, ai primi 4 classificati di entrambe le categorie, da parte della FSB e premi in natura offerti dalla federazione/società ospitante.

9. ALTRE DISPOSIZIONI

Le spese inerenti alla manifestazione (DdG, arbitri ecc.), sono interamente a carico della FSB.

10. ENTRATA INVIGORE

Il presente regolamento entra in vigore il 1° gennaio 2013 ed annulla tutti i precedenti.

Aggiornato dal CC il 07.12.2019

Il Presidente FSB:
Giuseppe Cassina

Il Presidente CNTA:
Domenico Mantegazzi

REGOLAMENTO AGGIUNTO

MASTER 2019 e seguenti

Il Master si disputerà con i primi 8 atleti della classifica FSB maschile e le prime 8 atlete della classifica FSB femminile.

Il Master si giocherà in un bocciodromo con 4 viali per evitare qualsiasi spostamento.

Verranno formati 2 gironi composti da 4 giocatori che si incontreranno con il sistema "POULE".

Il sistema "POULE" consiste nell'eliminazione degli atleti che totalizzano 2 sconfitte (Reg. CBI Art. 5 punto c).

Si giocherà con il regolamento internazionale con alcune modifiche, definito:

"Regolamento Internazionale Svizzero",

con i seguenti accorgimenti:

- Le partite si disputeranno ai 12 punti con un massimo di 10 giocate;
- Se al termine delle 10 giocate non sono stati raggiunti i 12 punti, vince il giocatore che è in vantaggio.
- In caso di parità, si effettuerà una giocata supplementare.
- La boccia giocata, sia con il lancio di raffa/volo che nell'accosto, che tocca l'asse di fondo prima che tocchi altri oggetti fermi è nulla. La regola del vantaggio non è applicabile.
- Due mani di prova (1 andata + 1 ritorno).
- Se un giocatore ha già giocato nella partita precedente sulla stessa corsia, l'avversario ha diritto a due mani di prova supplementari.
- Il DdG può far disputare le partite sul primo campo libero.
- La visione di gioco è consentita 2 volte per incontro (45 secondi).
- In ogni incontro è consentito un time-out di 2 minuti.
- Il tempo permesso per giocare la boccia è di 30 secondi dal momento in cui l'arbitro ha segnato le bocce e dichiarato i punti. **Attenzione:** al terzo richiamo la boccia verrà ritenuta nulla.
- Sul viale deve essere esposto un tabellone (A4) sul quale l'arbitro segna il numero di mani giocate, quante volte i giocatori hanno visionato il gioco e il time-out in modo che i giocatori (e il pubblico) possano essere tempestivamente informati.